Enlaces de interés para aplicaciones del mercado:

<https://www.sinburpeesenmiwod.com/apps-para-crossfit/> -> Aplicaciones de crossfit con diferentes funcionalidades

<https://es.velitessport.com/mejores-apps-crossfit/#5_Resawod>

<https://www.wodzillaapp.com/>

<https://academy.velitessport.com/timer-app/>

https://play.google.com/store/apps/details?id=no.bluprnt.WODroulette&hl=en

Enlaces para hablar de esos temas en la introducción del estado del arte:

Hablar del crossfit como deporte y su historia

<https://buleria.unileon.es/bitstream/handle/10612/4185/8_SALVATIERRA_CAYETANO_GORKA_DICIEMBRE_2014.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

Crossfit Games

Hablar de reebok como marca pionera en el crossfit.

Enlaces para hablar de Scrum:

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-European.pdf>

apuntes de amalia

Conectores**:**

<https://enunlugarmejor.wordpress.com/2018/05/03/los-conectores-textuales/>

<https://opensource.com/resources/what-docker>

<https://www.docker.com/>